

# NOLANN COURTY

Rennes / Laval / Paris • +33 XX XX XX XX XX • nolanncourty@gmail.com

## PROFIL

Ingénieur en cybersécurité, avec une expérience professionnelle en DevSecOps et sécurité applicative. Recherche un poste en CDI en tant que développeur.

## EXPÉRIENCES

### INGÉNIEUR DEVSECOPS (ALTERNANCE / MISSION DE FIN D'ETUDES) | ALTAYS 2023 – 2025

- Conception et développement d'un projet backend PHP / Symfony destiné à la génération dynamique de fichiers de configuration de pipelines CI/CD, en s'appuyant sur une architecture DDD (séparation domaine / application / infrastructure)
- Analyse de vulnérabilités applicatives et compréhension des causes techniques (code, dépendances, configuration)
- Collaboration étroite avec les développeurs pour la correction des failles et l'amélioration de la sécurité logicielle
- Sécurisation de pipelines CI/CD GitLab dans des environnements professionnels
- Mise en place de contrôles de sécurité automatisés (SAST, scans de dépendances, images Docker)
- Analyse de vulnérabilités sur images Docker (CVE, SBOM)
- Détection et prévention des fuites de secrets dans les cycles de build
- Contribution à une démarche sécurité adaptée à des contraintes de production (qualité, fiabilité, traçabilité)

## PROJETS PERSONNELS

### Jeu d'horreur – Unreal Engine (en cours – publication Steam prévue)

- Implémentation des mécaniques de gameplay via Blueprint
- Création du système de caméra et du moniteur de surveillance
- Développement du personnage joueur (contrôles, interactions)
- Publication quotidienne d'un devlog sur TikTok
- Itération du jeu basée sur les retours de la communauté
- Objectif : publication sur Steam



nolannoff Nolanndev

Modifier le profil

242 Suivis 140 Followers 640 J'aime

Objectif : sortir un jeu d'horreur sur Steam  
Devlog quotidien – 60 jours

### Application iOS – Système de points FFTT (Swift)

- Développement d'une application reproduisant le système de classement FFTT pour les clubs
- Import des joueurs d'un club et gestion des effectifs
- Mise en place d'un espace administrateur permettant la saisie de matchs d'entraînement
- Implémentation de la logique de calcul et mise à jour automatique des points
- Publication sur l'App Store (projet actuellement non maintenu)
- Utilisation par des clubs / utilisateurs réels



TT Community

## FORMATION

### DIPLOME D'INGENIEUR EN CYBERSECURITE – LABEL SECNUMEDU (ANSSI)

ESIEA – École d'ingénieurs du numérique

2025

### SEMESTRE ACADEMIQUE INTERNATIONAL

UQAC – Université du Québec à Chicoutimi (Canada)

2023

## INFORMATION SUPPLÉMENTAIRE

- **Développement Backend et Langages** : PHP (Symfony, Doctrine ORM), C++, Python, Bash, API REST, WebSocket, tests unitaires.
- **Bases de données** : MySQL / PostgreSQL, modélisation relationnelle, migrations Doctrine
- **DevSecOps** : Git / GitLab, Docker, pipelines CI/CD, gestion d'environnements Linux
- **Méthodologies & travail en équipe** : Agile, revue de code, suivi Jira/GitLab issues, collaboration inter-équipes
- **Certifications**: AWS Academy Cloud Foundation, WALLIX Certified Professional – PAM (WCP-P), Airbus Certified Stormshield Network Administrator, EBIOS Risk Manager
- **Langues**: Français : langue maternelle, Anglais : professionnel (documentation technique, échanges écrits)
- **Tennis de table** : joueur compétitif, participation à des tournois régionaux/nationaux